



Albert Bonmassip Bové

Desenvolupador Front-End

[+34 610281195](tel:+34610281195) | abonmassip@gmail.com | abonmassip.dev | github.com/abonmassip | linkedin.com/in/abonmassip

Sobre mi

Després de 9 anys vivint a l'estranger, entre Zuric i Los Angeles, he tornat a Barcelona amb ganes d'afrontar nous reptes. Com a desenvolupador front-end, em dedico a crear webs dinàmiques amb React i Next.js, així com experiències immersives en 3D per a la web amb Three.js. També tinc experiència en back-end, utilitzant tecnologies com Express i PostgreSQL, i gràcies a la meua [experiència prèvia en gràfics 3D](#) tinc habilitats avançades en Adobe Photoshop, Blender i tot el procés complet de producció 3D.

Habilitats

Frontend: JavaScript (ES6+), HTML, CSS, React, Next.js, Three.js, WebGL, desenvolupament web responsiu

Backend: Node.js, Express, PostgreSQL, MongoDB

Control de versions: Git

Gràfics: Adobe Photoshop, Blender, modelatge 3D, texturització, il·luminació, renderització

Idiomes: Català, Castellà, Anglès, Alemany (nivell bàsic)

Experiència laboral

Desenvolupador Front-End - Freelance *Los Angeles, EUA (2023)*

Vaig crear feragravel.com per a Fera Pyrenees Mountain Gravel, un projecte de ciclisme que promou rutes i punts d'interès als Pirineus. Construït amb Next.js, amb suport multilingüe i contingut estàtic generat a partir de Markdown per facilitar l'actualització pel client.

Generalista 3D - Freelance (diversos clients de Los Angeles) *Los Angeles, EUA (2021-2023)*

Generalista 3D - Multiwebdia Global Creativity *Zúric i Los Angeles, EUA (2017-2020)*

Generalista 3D - Soler & Palau *Zúric, Suïssa (2015-2016)*

Artista 3D/2D - EXON GROUP *Barcelona (2014-2015)*

Professor de guitarra - 5Passes *Sabadell (2012-2014)*

Desenvolupador web - Escola Tècnica Superior Arquitectura del Vallès Sant Cugat *(2010-2011)*

Modelador i animador 3D - UPRA *Barcelona (2009)*

Resum d'experiències prèvies: Al llarg de la meua carrera com a generalista i artista 3D, he gestionat tot el procés de producció 3D, des del modelatge fins al renderitzat, per a diverses indústries com l'arquitectura, els videojocs i els mitjans digitals. Les meves responsabilitats incloïen la creació de visualitzacions, animacions i mitjans interactius d'alta qualitat, complint sempre amb les expectatives dels clients i els terminis establerts. He col·laborat estretament amb equips multidisciplinaris per lliurar contingut visual impactant per a esdeveniments de gran escala i plataformes digitals.

Educació

Grau en Disseny Digital i Tecnologies Multimèdia - Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (Universitat Politècnica de Catalunya) Terrassa (2007-2011)

Estudis continuats

- **Node.js, Express, MongoDB Bootcamp** – *Udemy (2024)*
- **Next.js Course** – *Fireship.io (2023)*
- **Three.js Journey** – *Bruno Simon (2023)*
- **Complete React Developer** – *Udemy (2020)*
- **JavaScript30, Beginner JavaScript, ES6 for Everyone** – *Wes Bos (2020)*
- **The Complete Web Developer** – *Udemy (2020)*